



FORMATIONS ACM ET PLAN MERCREDIS – ORNE – 2018-2019

INTITULÉ	Le jeu de société, un outil d'animation
PUBLIC	Animateurs et directeurs d'accueils collectifs de mineurs péri et extrascolaires
EFFECTIF	8 participants minimum à 16 participants maximum
DUREE	1 jour
DATE(s)	14 Mai 2019
LIEU	Ufcv 1 rue Montcacune 61400 MORTAGNE-AU-PERCHE
INTERVENANT(s)	David BOUDINEAU, Coordinateur Animation Territoriale
OBJECTIFS DE FORMATION	<p>Permettre l'acquisition de nouvelles compétences techniques d'animation dans des domaines d'activités tels que les activités ludiques en :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Découvrant et s'appropriant différents types de jeux de sociétés. - Appuyant et justifiant par les intérêts pédagogiques la place des jeux de sociétés en Accueil Collectif de Mineurs. - Concevant et animant un projet d'animation, autour du jeu de société en lien avec le projet pédagogique de la structure. <p>La formation visera à être capable :</p> <ul style="list-style-type: none"> - De s'approprier et de transmettre les règles d'un jeu de société. - De connaître les bénéfices des différents types du jeu de société pour l'enfant. - D'aménager un espace favorisant l'utilisation des jeux de société. - D'appréhender les jeux de société comme un outil d'animations ludiques. - De préparer, animer et évaluer un projet d'animation en cohérence avec un projet pédagogique autour du jeu de société.
DÉROULEMENT ET CONTENUS	<p><u>Déroulement de la formation :</u> Utilisation d'une malle pédagogie « Jeux de sociétés » Mise en pratique et mise en situation des participants. Alternance de moments en petits groupes et de temps de restitution et d'échanges grand groupe. Travail en ateliers à partir de diverses situations ou sujets à traiter.</p> <p><u>Contenus abordés :</u></p> <p>Histoire du jeu de société. Découverte de plusieurs jeux de sociétés. Les bénéfices du jeu de société au regard des besoins du public. Aménagement d'un espace de rangement et de pratique du jeu de société. Mise en situation de temps d'animations autour du jeu de société. Méthodologie de préparation, d'animation et d'évaluation de projet en cohérence avec un projet pédagogique autour du jeu de société.</p>

MALLE PEDAGOGIQUE	<p><u>Constitution d'une malle :</u> oui <input checked="" type="checkbox"/> non <input type="checkbox"/></p> <p><u>Objectifs de la Malle :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Permettre aux équipes de s'approprier l'outil pédagogique « jeu de société » - Permettre aux structures d'initier un projet « jeu de société » sur leur territoire. - Outil méthodologique au service de la formation «Le jeu de société, un outil d'animation » <p><u>Contenu de la malle :</u></p> <p>La malle contient :</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2 livres, permettant aux animateurs un éclairage plus poussé sur le jeu de société - 23 jeux de sociétés, regroupant plusieurs catégories de jeux (imaginaire, coopération, affrontement) pouvant être joués par plusieurs tranches d'âge. 																											
	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr style="background-color: #6b8e23; color: white;"> <th style="text-align: center; padding: 5px;">2 LIVRES</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 5px;">Le jeu enjeu - Adultes, enfants : vivre ensemble en collectivité, Jean Epstein / Zaü - Dunod</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">Des espaces pour jouer : Pourquoi les concevoir ?, Comment les aménager ?, Odile Périno - Erès</td> </tr> </tbody> </table> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr style="background-color: #6b8e23; color: white;"> <th style="text-align: center; padding: 5px;">23 JEUX</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 5px; width: 50%;">Chef de Tribu - Boum - Ba Boum</td><td style="padding: 5px;">Statues</td></tr> <tr> <td style="padding: 5px;">Gare à la toile</td><td style="padding: 5px;">Animal Supect</td></tr> <tr> <td style="padding: 5px;">Potion Magique</td><td style="padding: 5px;">Drôles de lutins</td></tr> <tr> <td style="padding: 5px;">Bazar Bizarre Ultime</td><td style="padding: 5px;">Battle Sheep</td></tr> <tr> <td style="padding: 5px;">Crazy Cup</td><td style="padding: 5px;">Le jeu aux mille titres</td></tr> <tr> <td style="padding: 5px;">Ludanimo</td><td style="padding: 5px;">Le Lynx nomade</td></tr> <tr> <td style="padding: 5px;">Dr Eureka</td><td style="padding: 5px;">Monza</td></tr> <tr> <td style="padding: 5px;">Kaboum</td><td style="padding: 5px;">Des ours et des saumons</td></tr> <tr> <td style="padding: 5px;">Cubingos</td><td style="padding: 5px;">Mimtoo famille</td></tr> <tr> <td style="padding: 5px;">Rubiks Race</td><td style="padding: 5px;">Rumble un the Dungeon</td></tr> <tr> <td style="padding: 5px;">Fais comme Fanto</td><td style="padding: 5px;">Okiya</td></tr> </tbody> </table>			2 LIVRES	Le jeu enjeu - Adultes, enfants : vivre ensemble en collectivité, Jean Epstein / Zaü - Dunod	Des espaces pour jouer : Pourquoi les concevoir ?, Comment les aménager ?, Odile Périno - Erès	23 JEUX	Chef de Tribu - Boum - Ba Boum	Statues	Gare à la toile	Animal Supect	Potion Magique	Drôles de lutins	Bazar Bizarre Ultime	Battle Sheep	Crazy Cup	Le jeu aux mille titres	Ludanimo	Le Lynx nomade	Dr Eureka	Monza	Kaboum	Des ours et des saumons	Cubingos	Mimtoo famille	Rubiks Race	Rumble un the Dungeon	Fais comme Fanto
2 LIVRES																												
Le jeu enjeu - Adultes, enfants : vivre ensemble en collectivité, Jean Epstein / Zaü - Dunod																												
Des espaces pour jouer : Pourquoi les concevoir ?, Comment les aménager ?, Odile Périno - Erès																												
23 JEUX																												
Chef de Tribu - Boum - Ba Boum	Statues																											
Gare à la toile	Animal Supect																											
Potion Magique	Drôles de lutins																											
Bazar Bizarre Ultime	Battle Sheep																											
Crazy Cup	Le jeu aux mille titres																											
Ludanimo	Le Lynx nomade																											
Dr Eureka	Monza																											
Kaboum	Des ours et des saumons																											
Cubingos	Mimtoo famille																											
Rubiks Race	Rumble un the Dungeon																											
Fais comme Fanto	Okiya																											
CONTACT INSCRIPTION	Natalie MARIE 02 31 86 91 61 natalie.marie@ufcv.fr David BOUDINEAU 06 04 93 36 87 david.boudineau@ufcv.fr																											