



FORMATIONS DES ANIMATEURS ACM – ORNE – 2019-2020

INTITULÉ	Concevoir un escape game pour des ACM (avec des enfants de 8-11 ans)
PUBLIC	Animateurs et directeurs d'accueils collectifs de mineurs péri et extrascolaires
EFFECTIF	8 participants minimum à 10 participants maximum
DUREE	1 jour
DATE(s)	17 octobre 2019
LIEU	Atelier Canopé Alençon
INTERVENANT(S)	Delphine Korzetz – atelier CANOPÉ de l'ORNE
OBJECTIFS DE FORMATION	<p>Aborder les problématiques des traces numériques et données personnelles en vivant l'expérience d'un « escape game »</p> <p>Concevoir des scenarii motivants</p> <p>Mettre en œuvre des activités collaboratives basée sur l'intelligence collective</p>
DEROULEMENT ET CONTENUS	<p><u>Déroulement de la formation</u> :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Vivre un escape game « pédagogique » - Décrypter les mécanismes d'un escape game pédagogique - Créer un escape game <p><u>Contenus abordés</u> :</p> <ul style="list-style-type: none"> - La « mécanique » de l'escape game - L'organisation matérielle / Les conditions de réussites
MALLE PEDAGOGIQUE	<p>Constitution d'une malle : NON</p> <p>Contenu de la malle :</p>
CONTACT INSCRIPTION	<p>Léopold Monceaux 02 33 80 36 54 leopold.monceaux@reseau-canope.fr</p>