



**RÉPUBLIQUE
FRANÇAISE**

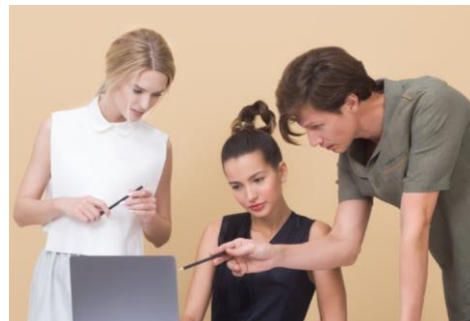
*Liberté
Égalité
Fraternité*



**LE RÉSEAU DE CRÉATION
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES**

RESEAU CANOPE

**Pour la réussite
des projets « Éducation »**



Qui sommes-nous ?



Réseau national placé sous la tutelle
de l'éducation nationale

Expert en création et accompagnement
pédagogiques pour l'ensemble des
acteurs de la communauté éducative

Référent en matière de numérique
éducatif

Atelier Canopé d'Alençon
25 rue Honoré de Balzac
4 médiateurs formation

**Pour la réussite
des projets « Éducation »**

Nos missions

Accompagner votre réflexion en matière de politique éducative :

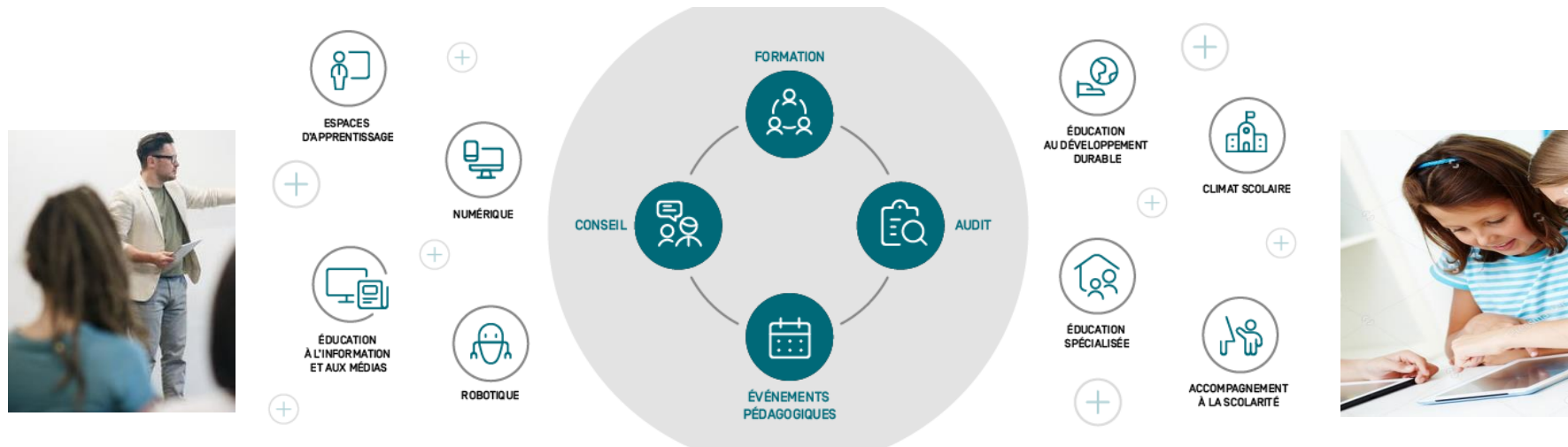
- réussite et inclusion scolaire
- accès au numérique et à la culture
- éducation aux médias et au développement durable
- repenser les espaces d'apprentissage ...

Intervenir auprès des parents, enseignants, associations, médiathèques, personnels périscolaires ...



**Pour la réussite
des projets « Éducation »**

Comment vous accompagner ?



**Pour la réussite
des projets « Éducation »**

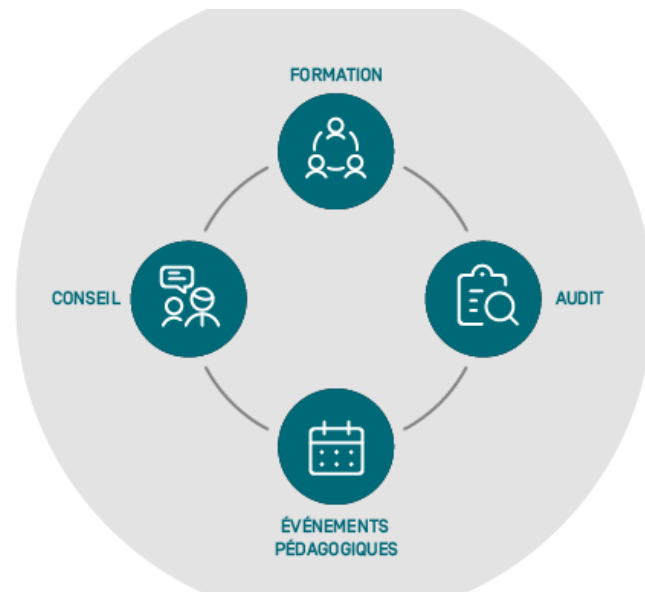
Périscolaire, médiathèques ...

Exemples

Sensibilisation des personnels à l'égalité filles-garçons, avant animation d'un escape game avec les enfants

Formation des bibliothécaires à l'usage de robots

Les « Petits Ateliers » contenus clé en main pour les animateurs ; ouvrages imprimés (arts, climat scolaire, coopération ...)

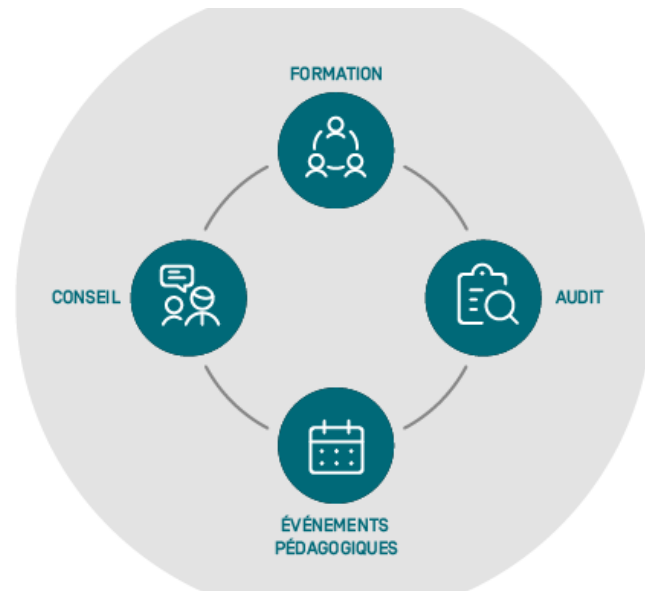


La réussite scolaire et l'accès à la culture

Exemples

Animation sur le thème Education aux médias (EMI)
et sensibilisation aux écrans

Abonnement des centres de loisirs et des écoles aux
Ateliers Canopé (emprunts de ressources et matériels,
animations, tables rondes ...)

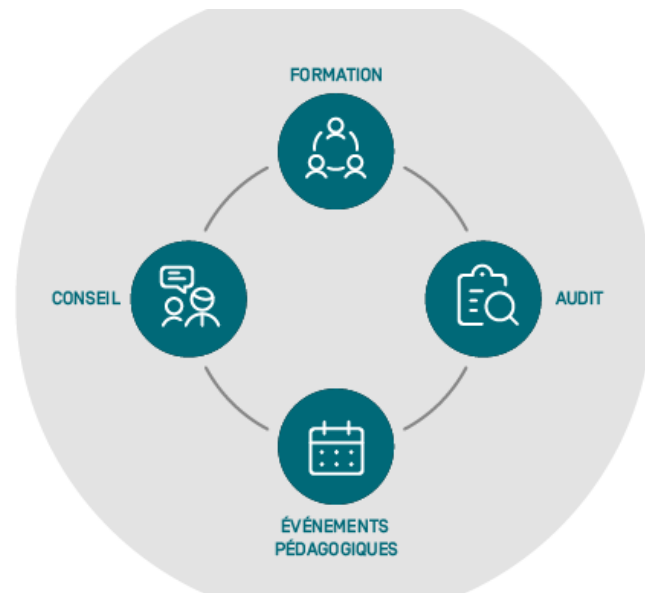


Les espaces d'apprentissages

Exemples

Hackathon en vue d'obtenir des propositions concrètes
(circulation, occupations des lieux partagée...)

Étude de besoins en vue de la création un nouvel
ensemble scolaire

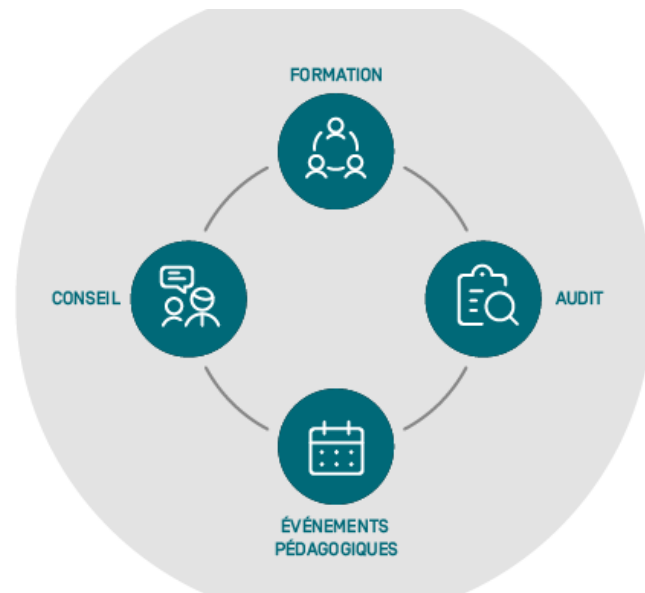
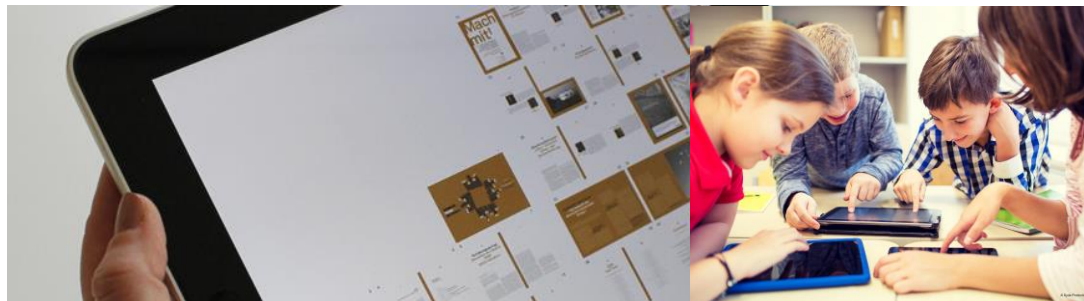


L'accès au numérique

Exemples

Étude de besoins avant achat de matériels numériques

Accompagnement à l'usage des Tableaux Numériques et tablettes

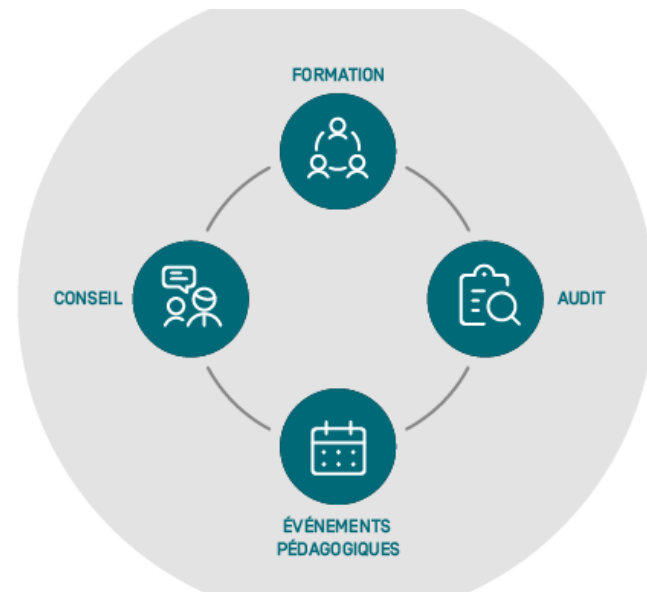


Mener à bien ses projets

Exemples

Formation des personnels aux méthodes de co-design et gestion de projet

Organisation d'un concours pédagogique alliant jeux et connaissances





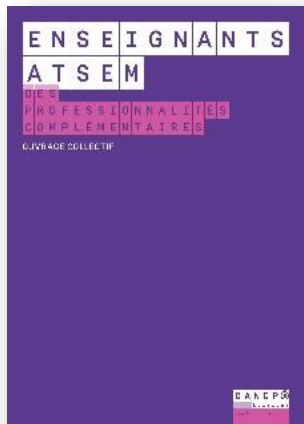
**RÉPUBLIQUE
FRANÇAISE**

*Liberté
Égalité
Fraternité*

Des livres et des jeux



**LE RÉSEAU DE CRÉATION
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES**





**RÉPUBLIQUE
FRANÇAISE**

*Liberté
Égalité
Fraternité*



**LE RÉSEAU DE CRÉATION
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES**

www.reseau-canope.fr