

FORMATIONS DES ANIMATEURS ACM – ORNE – 2021

<b>INTITULÉ</b>	<b>La conception d'un jeu d'évasion</b>
<b>PUBLIC</b>	Animateurs et directeurs d'accueils collectifs de mineurs péri et extrascolaires
<b>EFFECTIF</b>	6 participants minimum à 10 participants maximum
<b>DUREE</b>	1 jour
<b>DATE(s)</b>	<b>Mardi 8 juin 2021</b>
<b>LIEU</b>	Argentan – Salle à confirmer
<b>INTERVENANT(S)</b>	Delphine Korzetz
<b>OBJECTIFS DE FORMATION</b>	Connaître les caractéristiques d'un jeu d'évasion afin d'en concevoir un au sein d'une structure d'ACM
<b>DEROULEMENT ET CONTENUS</b>	<u>Déroulement de la formation et contenus abordés</u> Mise en situation : vivre un jeu d'évasion Caractéristiques de ce jeu particulier Définition des étapes d'un jeu d'évasion en contexte éducatif Rôle du <i>game-master</i> Création d'un scénario et d'un canevas Création d'énigmes Test des jeux créés par chaque groupe
<b>MODALITÉS D'ÉVALUATION</b>	Questionnaire de satisfaction
<b>CONTACT INSCRIPTION</b>	Patrick Dahl – Atelier Canopé 61 <a href="mailto:patrick.dahl@reseau-canope.fr">patrick.dahl@reseau-canope.fr</a> - 02 33 80 36 50