



JOUER À DÉBATTRE

Un dispositif de



www.jeudebat.com

Des jeux de rôle pour débattre de questions science-société

► JOUER À DÉBATTRE

Supports pédagogiques qui, via un jeu de rôle, amènent les jeunes à incarner des positions et prendre des décisions collectives. Ils peuvent ainsi s'approprier des questions complexes, en partant d'objets concrets, et réfléchir aux impacts des sciences dans leur vie quotidienne.

► L'Arbre des Connaissances

L'Arbre des Connaissances est une association de chercheurs qui œuvre à promouvoir le dialogue science-société à travers différents dispositifs de médiation vers les adolescents.

► THÉMATIQUES DISPONIBLES EN LIGNE

Humain
augmenté



Biologie
de synthèse



Intelligence
artificielle



Conduites
addictives



Climat
& biodiversité



Sport
& numérique



► NOS OBJECTIFS

DES DISPOSITIFS PÉDAGOGIQUES INNOVANTS POUR :

- intéresser les jeunes aux sciences autrement,
- initier au débat argumenté,
- éveiller l'esprit critique.

DES OUTILS GRATUITS ET CLÉS EN MAIN :

- ressources et guide d'animation pour une prise en main facile,
- pour des groupes, entre 12 et 35 jeunes, à partir de 14 ans.

Une action à destination de tous les professionnels qui travaillent avec des adolescents

► COMMENT ÇA MARCHE ?



1. CRÉEZ UN COMPTE
gratuitement sur le site pour accéder aux contenus : jeux, guides d'animation, ressources pédagogiques...



3. FAITES-VOUS ACCOMPAGNER
par l'association et ses partenaires pour l'utilisation des supports JAD et la mise en place de vos parcours pédagogiques et culturels.



2. COMPOSER VOTRE PARCOURS
Prolongez le débat grâce à des outils et séquences pédagogiques complémentaires.



4. PARTAGEZ VOTRE EXPÉRIENCE
depuis « Mon espace JAD » sur le site, une fois la partie ou le projet JAD terminé.



EN COMPLÉMENT D'UNE SÉANCE DE DÉBAT, appuyez-vous sur les outils proposés par l'Arbre des Connaissances pour créer un « parcours JAD » de plusieurs séances afin de développer le questionnement et la réflexion des jeunes sur des sujets science-société.

Depuis 2014, 250 000 jeunes ont expérimenté JAD

► COMPÉTENCES MOBILISÉES

AVEC JOUER À DÉBATTRE, LES ÉLÈVES PEUVENT DÉVELOPPER :

- leurs aptitudes au discernement et à la réflexion critique,
- l'analyse de l'information pour prendre une décision,
- leurs capacités à mettre à distance leurs propres opinions et représentations,
- le respect de la diversité des points de vue dans un débat argumenté et nuancé,
- le savoir écouter et s'exprimer en public de manière claire et organisée,
- leurs capacités à contribuer à un travail collaboratif, leur confiance en eux.



EN SAVOIR PLUS SUR LE DISPOSITIF



ILS NOUS SOUTIENNENT