

## FORMATIONS « REZORNE – LE RESEAU DES ACTEURS EDUCATIFS ORNAIS » 2023-2024

<b>INTITULÉ</b>	Animer avec Créativité : Exploiter raisonnablement les IA Génératives auprès de 12-16 ans
<b>PUBLIC</b>	Animateurs travaillant avec des adolescents en accueil de loisirs Directeurs de structures
<b>EFFECTIF</b>	12
<b>DUREE</b>	2 jours en présentiel, intercalés par un temps d'expérimentation en situation de travail
<b>DATE(s)</b>	Judi 7 Décembre 2023 (vacances d'hiver du 24 février au 11 mars en zone B) Judi 21 Mars 2024
<b>LIEU</b>	Atelier Canopé 25 rue de Balzac 61 000 Alençon
<b>INTERVENANT(s)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Romain Vasnier – Formateur AC61</li> <li>- Vincendeau Elodie – Formateur AC61 (en fonction du nombre de participants)</li> </ul>
<b>OBJECTIFS DE FORMATION</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Sensibiliser aux enjeux éthiques liés à l'utilisation des IA génératives, notamment en matière de protection des données, droit d'auteur et droit à l'image.</li> <li>- Comprendre les bases des IA génératives et leur utilisation dans le contexte de l'animation pour les 12-16 ans.</li> </ul>
<b>OBJECTIFS PEDAGOGIQUES</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Identifier des outils accessibles et permettant de développer le pouvoir d'agir en rendant « visible » la créativité des jeunes</li> <li>- Acquérir des compétences pratiques pour intégrer les IA génératives dans des projets d'animation créative.</li> <li>- Explorer les enjeux de société liés à ces technologies et leurs utilisations dans l'éducation populaire.</li> </ul>
<b>CONTENUS ET DEROULEMENT</b>	<p><b>Jour 1</b></p> <p><b>Comprendre les IA génératives et leurs principes de fonctionnement</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Introduction aux IA et aux IA génératives : définitions et concepts clés.</li> <li>• Éthique dans l'utilisation des IA génératives : protection des données, droit d'auteur, droit à l'image.</li> <li>• Cas d'usage : exemples concrets d'applications des IA génératives en animation pour adolescents.</li> <li>• Atelier pratique : exploration des outils et des interfaces d'IA génératives.</li> </ul> <p><b>Expérimenter et créer avec les IA génératives</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Travaux par groupes de travail : création d'images, de sons et de vidéos en utilisant les IA génératives.</li> <li>• Mutualisation des expérimentations : partage des retours d'expérience et des réussites. Expression d'un projet envisagé</li> <li>• Réflexion sur les enjeux de société : discussions sur les implications de l'utilisation des IA génératives dans la société et l'éducation populaire.</li> <li>• Propositions de ressources « débranchées »</li> </ul>

	<p><b>Temps d'expérimentation en situation de travail :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Les apprenants mettent en pratique ce qu'ils ont appris en intégrant les IA génératives dans leurs projets d'animation.</li> <li>• Séance de test et d'expérimentation : les apprenants expérimentent leurs idées de projets d'animation et composent une fiche animation.</li> <li>• Accompagnement à distance pour résoudre les problèmes et répondre aux questions des participants.</li> </ul> <p><b>Jour 2</b></p> <p><b>Mutualisation</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Présentation des projets d'animation créés par les apprenants.</li> <li>• Séance de mutualisation : partage des fiches d'animations réalisées.</li> <li>• Discussion sur les défis rencontrés et les opportunités découvertes</li> </ul> <p><b>Réflexion partagée</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Débat – Le jury de l'IA générative créative et du développement du pouvoir d'agir auprès de jeunes de 12 à 16 ans</li> </ul> <p><b>Documentation</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Création collaborative du livret de fiches d'animations basé sur les expérimentations des apprenants.</li> </ul>
<p><b>MODALITÉS D'ÉVALUATION</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Quiz</li> <li>- Production d'une proposition de fiches d'animations autour de la thématique des IA génératives, avec mise en lien avec les questions sociétales.</li> </ul>
<p><b>Résultats attendus</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Les apprenants seront capables d'intégrer les IA génératives dans leurs projets d'animation.</li> <li>• Ils auront une compréhension approfondie des enjeux éthiques liés à l'utilisation des IA génératives.</li> <li>• Un livret collaboratif de fiches d'animations sera créé pour partager les connaissances acquises.</li> </ul> <p>Cette formation permettra aux animateurs de développer leur créativité tout en restant conscients des implications éthiques de l'utilisation des IA génératives, tout en favorisant la mutualisation des connaissances au sein de la communauté d'animateurs.</p>
<p><b>CONTRIBUTIONS PROPOSÉES POUR</b> <a href="http://www.rezorne.org">www.rezorne.org</a></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Livret .pdf de fiches d'animations basées sur les expérimentations et avec le contact des apprenants.</li> </ul>
<p><b>CONTACT INSCRIPTION</b></p>	<p>romain.vasnier@reseau-canope.fr</p>